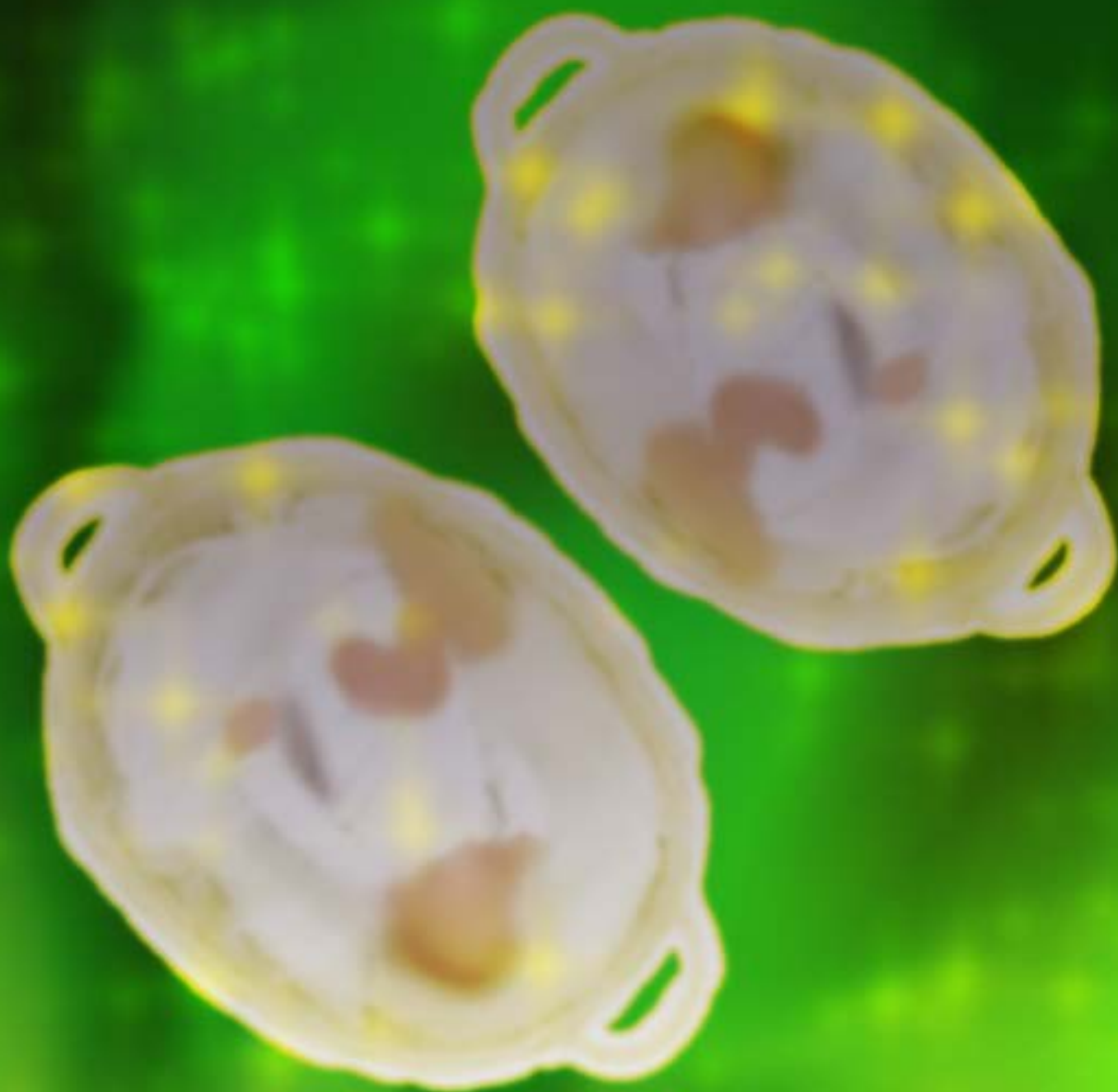


魔女集会TRPGサンプルシナリオ

《魔女の食卓》



サンプルシナリオ 《魔女の食卓》

こちらは魔女集会TRPGのサンプルシナリオとなります。

構成としてこのページは、GMはもちろん、参加者も確認することができる共通の情報です。

ハンドアウトを確認して、GM・PLはそれぞれのキャラクターのハンドアウトを選ぶか決めてください。

トレーラー

一週間後に大魔女の誕生日を控えたある日のこと。

君たちペアに、それぞれ布のかぶった籠が届いた。

『誕生日にそれ食べるから、美味しくしといて』

布を剥いて見ると、そこにいたのは赤ん坊だった。

ハンドアウト

ペア 1

目的:君たちの元に届いた女の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

特別なアイテム; 『赤ん坊・女の子』

赤ん坊・女の子の目的

生き延びる。

ペア 2

目的:君たちの元に届いた男の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

特別なアイテム; 『赤ん坊・男の子』

赤ん坊・男の子の目的

生き延びる。

大魔女の目的

大魔女は来週の誕生日に、より美味しく赤ん坊を調理できた方に、自分の宝を譲り渡そうと考えている。

大魔女の目的は『勝者に褒美を与えること』だ。

特別なアイテム:

男女の赤ん坊含め、4つ。

情報:

男女の赤ん坊にそれぞれ秘密

大魔女の秘密

登場NPC:

大魔女とバディの黒狼

秘密パート

こちらのパートに書いてある情報は、それぞれのバディ、魔女に渡してください。

秘密に書かれている内容は、決して他のPLに見せないよう気を付けるようにしましょう。

バディ1用カード

ペア1

目的:君たちの元に届いた女の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

バディ1秘密

実は君は赤ん坊に情が湧いてしまった。このままではこの子は食べごろになってしまう。

君の本当の目的は『赤ん坊の魔術を解く』ことだ。

魔女1用カード

ペア1

目的:君たちの元に届いた女の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

魔女1秘密

実は君はもう一人の魔女（魔女2）のことをよく思っていない。

大魔女からの命令を守れなければ、あいつはさぞあわてることだろう。

君の本当の目的は『パーティフェイズ終了時に赤ん坊を2つ手元に置くこと』だ。

バディ2用カード

ペア2

目的:君たちの元に届いた男の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

バディ2秘密

君はこの赤ん坊にとっても栄養があることに気がついた。

大魔女がこれを食べれば、きっと今以上に力をつけるだろう。

そうならば君の魔女にまた何か無茶を言うに違いない。君の本当の目的は『大魔女に赤ん坊を渡さない』ことだ。

魔女2用カード

ペア2

目的:君たちの元に届いた男の子は、特殊な魔術をかけられ、一週間後に食べごろまで育つようだ。

君たちの目的は『食べごろまで赤子を守ること』だ。

魔女2の秘密

君は実は大魔女から特別なアイテム「あらゆる魔術を解除する短剣」を預かっている。

この短剣は2回だけ、あらゆる魔法・魔術を解除することができる。

この効果は宣言だけで発動する。君はこの短剣を使い、赤ん坊が食べごろになったら魔術を解除する役を仰せつかった。

君の本当の目的は『二人の赤ん坊をベストの状態にすること』だ。

情報パート

こちらのパートはGMが管理する、それぞれの情報のカードです。

今回のシナリオで出てくる情報は、PC達の秘密以外に4つ存在します。

【赤ん坊・女の子の秘密】【赤ん坊・男の子の秘密】【大魔女の秘密】【黒狼の秘密】

この4つは判定や魔法の効果で公開するか、同じシーンで情報を交換する以外に知る方法がありません。

赤ん坊・女の子の目的

生き延びる。

赤ん坊・女の子の秘密

彼女は魔女1のことを母親と思っているらしい。

赤ん坊・女の子の本当の目的は『まあま、しゅき』である。

魔女1のためになるのなら、彼女は自分の運命を受け入れるつもりでいる。

赤ん坊・男の子の目的

生き延びる。

赤ん坊・男の子の秘密

彼は魔女2のことを母親と思っているらしい。

赤ん坊・男の子の本当の目的は『まあま、しゅき』である。

魔女2のためになるのなら、彼は自分の運命を受け入れるつもりでいる。

大魔女の目的

大魔女は来週の誕生日に、より美味しく赤ん坊を調理できた方に、自分の宝を譲り渡そうと考えている。

大魔女の目的は『勝者に褒美を与えること』だ。

大魔女の秘密

大魔女は獣魔法の達人であり、素材無しに獣魔法を全て扱うことができる。

しかし、彼女のその能力は『獣封じの杖』の効果によるものだ。この杖の魔術がなければ、彼女は魔法の力を全て失う。

大魔女の目的

大魔女は来週の誕生日に、より美味しく赤ん坊を調理できた方に、自分の宝を譲り渡そうと考えている。

大魔女の目的は『勝者に褒美を与えること』だ。

黒狼の秘密

実はトマトが苦手だ。

しかし、大魔女はトマトが大好きで、夕飯には毎回出てくる。

いつか言わなければと考えているが、今はまだその時ではない。

特別なアイテム

- ・赤ん坊・女の子
- ・赤ん坊・男の子
- ・あらゆる魔術を解除する短剣
- ・獣封じの杖

GMパート

こちらのパートではGMが管理するキャラクター、特別なアイテムの扱い方、そして演出などについてとなります。まだゲームに慣れていない、というGMはこちらの項目を参考にセッションを運営してみてください。

大魔女ペアデータ

バディ：黒狼

タイプ：獣人 特徴：野生 【余分なHPを2持つ】 ギャップ：C・D

特技：《苦痛》《解放》《睡眠》《おふとん》《回復》《嘲弄》

アイテム：《身代わり人形》《身代わり人形》《身代わり人形》

関係：大魔女 【痩せてください】 深度：3

魔女：大魔女

魔法：『ハーレム』『ジェントル』『ヘイスト』『コンフュージョン』

関係：黒狼 【おいしそう】 深度：3

シナリオ概要

このシナリオは一見すると対立型のシナリオですが、秘密に書かれた内容を全て合わせると、バディと魔女の目的はどれも噛み合っている、という協力可能なシナリオとなっています。表向きは対立しているシナリオですので、彼らが情報をきちんと拾い集め、共有できなければ、そのまま対立するでしょうし、そうでなければどうやって大魔女を出し抜いていくかを考えるシナリオとなります。

NPCの行動

このシナリオで登場するNPCは大魔女と黒狼のペアです。PCたちと同じように毎サイクル行動をさせますが、演出などは省略してもよいでしょう。赤ん坊は秘密こそもっていますが、キャラクターとしては扱わず、最後までアイテムとして扱ってください。

黒狼と大魔女は、別段、何をやるわけではありませんが、大魔女はティーパーティが大好きです。PC達を招き、毎回の行動でティーパーティ。黒狼も行動原理は同じで、なるべくティーパーティを行い、そしてそこで大魔女は『ハーレム』を撃ち込んでみんなの親睦を深めようとしてきます。これは、パーティタイムで関係を使い、黒狼の判定を成功させ、そして他のバディの判定を失敗させるための布石となります。

もし、魔女たちが自分に逆らう素振りを見せたとしても、この行動は変わりません。ティーパーティでは考えを改めるよう提案するにとどめましょう。トドメを刺すのは、パーティタイムで十分間に合います。

パーティフェイズで大魔女は赤ん坊を差し出すことを要求します。もし、どちらも差し出すことに同意したなら、彼女はパーティフェイズ最初のサイクルで脱落を選択し、二人でどちらが褒美を受け取るか決めるよう言います。もし、彼女に逆らうなら、黒狼とのペアで戦闘に参加します。

赤ん坊の描写

それぞれの赤ん坊は1サイクルごとに成長します。1サイクル目の終わりには1歳程度、2サイクル目の終わりには3歳、3サイクル目が終わるころには7歳ほどまで成長していると描写してください。魔術を解かれていれば、その段階で成長は止まります。大魔女の言う、美味しいところは実ほどの年齢でも構いません。それぞれのPLが思う、一番美味しい年齢で出してくれるのであれば、それでよいでしょう。

アイテムの処理

このシナリオで特別な効果を持つアイテムは2つ、「あらゆる魔術を解除する短剣(以下短剣)」と「獣封じの杖」です。この2つのアイテムは、秘密を暴いて知るか、アイテムを一度でも使用したか、どちらかの条件が満たされれば、スナッチや戦闘の後に奪うことができるようになります。

「短剣」の効果は赤ん坊にかけられた魔術や、獣封じの杖の魔術を解除することが本来の用途です。しかし、提案があれば『カウンターマジック』のように誰かが使った魔法を消したり『エレメンタルハート』のように魔法の効果を消滅させる、といった使い方も認めて構いません。

「獣封じの杖」は素材なしで獣魔法を使ったときに存在が明らかになります。大魔女がもっている魔法を、素材を使用して発動しても、その存在がバレたりスナッチの対象になったりはしないことに注意しましょう。