

ギャップおじさん TRPG シナリオ

「隅」

ランク 0(ランク 1 相当)

概要

ある都市伝説

「視線を感じ振り向くと誰もいない、だが奴は居る。あなたの視界の隅に」

「一度それを見たものは3日後に死ぬ」

視界の隅に居るそれは、ねじ曲がった首で、カタカタと鳴きながらあなたを見

つめていた

驚異

「都市伝説の怪」

出自：人外

特技：目線/感染/超視覚/幽体/複眼/超音波

スキル：パターン：ガイスト/※強靱×3

拠所フェイズ

PCの日常を演出、平和で穏やかな感じで終了させてください

異音フェイズ

SNSやファーストフード店に居る女子高生の噂などで「視界の隅に居る、認知

すると3日後に死ぬ何か」の都市伝説をPCに伝えてください(PCと親しい

NPCからでも良いです)

その後、夜中などの暗い時間帯に、PCに「何か今の視界に違和感を感じる」

というような描写をし、驚異の再起をしてください。この時、「※強靱」使用を

お忘れなく

再起後、PCに「視界の隅の遠くの方に、首のねじ曲がったカタカタと鳴く人

型の何か」が視界の隅に居ることを知らせ、このままではPCは3日後に死ぬ、

ということをPCに伝えてください

(元闇の世界のおじさんなので、対処はできるかと思いますが、

PLからどうすればいいか聞かれた場合は、

おぼけの対処法をネットで検索させたり、PCにお祓いに行くよう進める

もしくは、それなりの霊能力者(NPC)などに、対処法を教わるのも良いかもし

れません)

なるべく不気味な感じで驚異を描写できるとグッドです

狂騒フェイズ

1サイクル=1日の時間経過で描写してください

情報は無し、驚異の行動に移る際は、ひたすら「誘い」をPCに対して行って

ください

その際、驚異は基本視界の隅にいますが、1サイクルごとに徐々にPCの側に

近づいてカタカタと不気味に鳴いてください

決戦フェイズ

PCを呪殺しに行きましょう

決戦前に「カタカタという鳴き声が徐々にPCの元に近づいてきている」とい

うような不気味な描写をしましょう

最初は「パターン：ガイスト」で攻撃を防ぎ、1ラウンド目の攻撃を回避しま

しょう

以降は連続判定でPCに攻撃してください、攻撃時の描写は、物理的な攻撃で

はなく、精神的にPCを追い詰めるような描写で攻撃してください

再起時、「※強靱」の使用をお忘れなく

決戦後

回帰の成功失敗にかかわらず、PCは無事4日目の朝を迎えさせてあげてくだ

さい

「あれは夢だったのか」みたいな描写を入れても構いません

その後、都市伝説の噂を最初に聞いた所から、以下の追加情報を与えてあげて

ください

「3日経って、それから逃げ切れた場合は、気をつけたほうが良い」

「次にそれになるのは、逃げ切った本人だ」

という所で終了させてください

ちよっともやもやが残るぐらいが良いかもしれません

タイトル：隅

作者：たこなす

講評：

純粋なジャパニーズホラー調の良シナリオです。

ギャップおじさん TRPG でホラーシナリオは難しいとされていますが、情報なしを逆手にとっています。狂騒フェイズが3サイクルであることから3日後というタイムリミットを設定したり、決戦後にもやもやを残す展開は王道のホラーと言えるでしょう。

欲を言えば、この手のシナリオはイラストや効果音など、小道具、そして地の文などシナリオ外の準備が重要です。怪談が得意な GM であれば非常に雰囲気のあるシナリオになりますが、これを万人が回せる形に昇華できれば化けると思います。都市伝説だけに。